第六次上机实验：

#include<iostream>  
#include<string>  
using namespace std;  
class MyArray{  
public:  
     MyArray(int length);  
     ~MyArray();  
     void Input();  
     void Display(string);  
protected:  
     int \*alist;  
     int length;  
};  
MyArray::MyArray(int leng)  
{  
     if(leng<=0)  
     {    
         cout<<"error length";  
         exit(1);  
     }  
     alist = new int [length];  
     length = leng;  
     if(alist == NULL)  
     {    cout<<"assign failure";  
           exit(1);  
     }  
          cout<<"MyArray类对象已创建!"<<endl;  
}  
MyArray::~MyArray()  
{  
         delete [ ] alist;  
         cout<<"MyArray类对象已撤销!"<<endl;  
}  
void MyArray::Display(string str)  
{  
   int i;  
   int \*p=alist;  
   cout<<str<<length<<"个整数: ";  
   for(i=0;i<length;i++,p++)  
        cout<<\*p<<"";  
   cout<<endl;  
}  
void MyArray::Input()  
{  
    cout<<"请从键盘输入"<<length<<"个整数:";  
    int i;  
    int \*p=alist;  
    for(i=0;i<length;i++,p++)  
       cin>>\*p;  
}  
int main()  
{  
     MyArray a(5);  
     a.Input();  
     a.Display("显示已经输入的");  
     return 0;  
}  
class SortArray: public MyArray{  
public:  
    void Sort();  
    SortArray(int leng):MyArray(leng)  
    {  
      cout<<"SortArray类对象已创建!"<<endl;  
     }  
    ~SortArray();  
};  
SortArray::~SortArray()  
{  
    cout<<"SortArray类对象已撤销!"<<endl;  
}  
void SortArray::Sort()  
{  
     int i,j,temp;  
     for(i=0;i<length-1;i++)  
        for(j=0;j<length-i-1;j++)  
        {  
          if(alist[j]>alist[j+1])  
          {  
             temp=alist[j];  
             alist[j]=alist[j+1];  
             alist[j+1]=temp;  
           }  
        }  
}  
int main()  
{  
    SortArray s(5);  
    s.Input();  
    s.Display("显示排序以前的");  
    s.Sort();  
    s.Display("显示排序以后的");  
    return 0;  
}



感想与总结：实验目的掌握派生类的使用方法和派生类构造函数的定义方法，构造函数用来进行初始化，函数名字与类名相同，构造函数先定义的对象先调用，析构函数与之刚好相反。

Copyright@2021-2099 Liulei.All rights reserved